

woodWOP⁹

Focused on focus.

Le système de programmation à commande numérique d'HOMAG

smarter

faster

easier

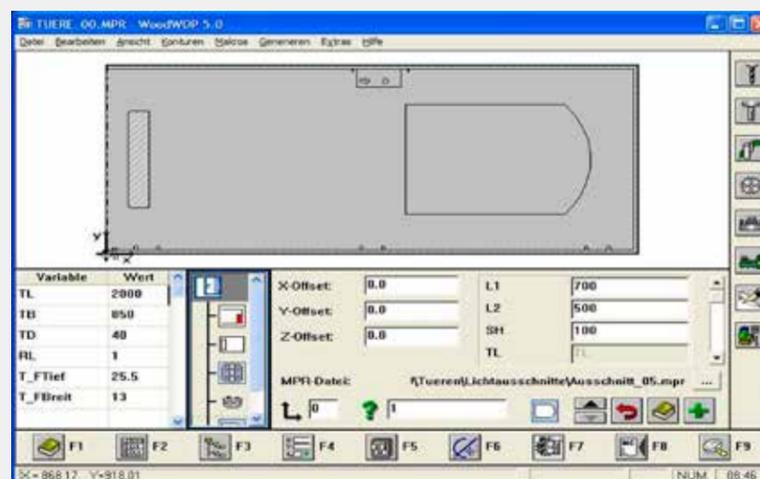


L'origine de la réussite de woodWOP remonte à un peu plus de 35 ans. Le principe de base de woodWOP n'a pas changé à ce jour. Dans la version woodWOP 9.0, HOMAG propose aux utilisateurs un grand nombre de nouvelles fonctions et une infinité de possibilités.

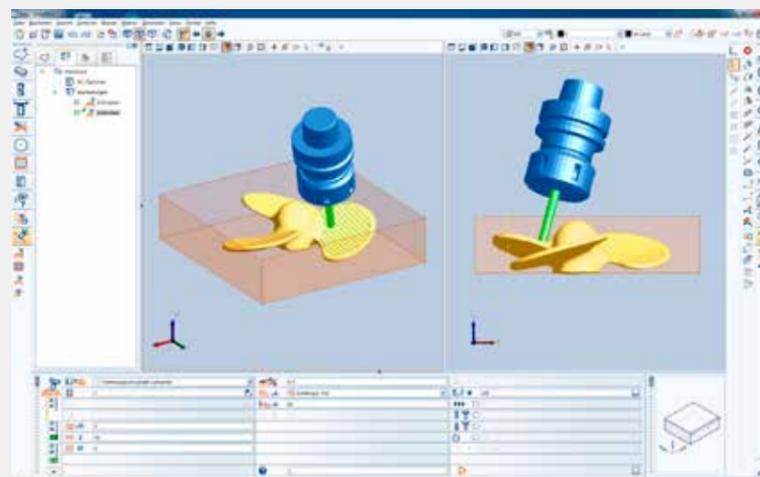
- | | | |
|-------------|--------------------|---|
| 1991 | woodWOP 1 | Première apparition au salon LIGNA 1991 : première programmation orientée pièces dans l'industrie du bois |
| 1994 | woodWOP 2.5 | Première version sous MS-DOS pour les postes de préparation du travail |
| 1997 | woodWOP 4.0 | Première version Windows avec un nombre illimité d'éléments de contour |
| 2002 | woodWOP 5.0 | Technologie Wizard pour la programmation de l'usinage des chants |
| 2009 | woodWOP 6.0 | Représentation tridimensionnelle de la pièce, de l'outil et du dispositif de serrage |
| 2012 | woodWOP 6.1 | Fonctions CAD |
| 2015 | woodWOP 7.0 | CAM-Plugin pour la programmation à 5 axes |
| 2017 | woodWOP 7.1 | Reconnaissance des caractéristiques |
| 2019 | woodWOP 7.2 | Extension des macros de fraisage, assistant de modèle 3D |
| 2021 | woodWOP 8.0 | Nouvel assistant, modèles de contour, assistant pour formules, format 'échange MPRXE |
| 2023 | woodWOP 8.1 | Plug-in Nesting, extensions en macro en bloc |
| 2025 | woodWOP 9.0 | Nouveau design, mode favoris, glisser-déposer des usinages et des contours |



1991 woodWOP 1.0



2002 woodWOP 5.0



2015 woodWOP 7.0

woodWOP 9.0

Le système de programmation à commande numérique d'HOMAG

woodWOP est le système de programmation à commande numérique d'HOMAG. Le centre de l'interface utilisateur innovante est occupé par une grande zone graphique, où la pièce s'affiche en trois dimensions. Le fraisage, le perçage ou les traits de scie sont rapidement et facilement programmés par la saisie des paramètres d'usinage et représentés dans un graphique réaliste, ce qui garantit la grande fiabilité du programme et un contrôle permanent au cours de la programmation.

[HOMAG.COM](https://www.homag.com)



Téléchargement gratuit des composants woodWOP

[FORUM.HOMAG.COM](https://forum.homag.com)



Le plus grand forum au monde sur woodWOP

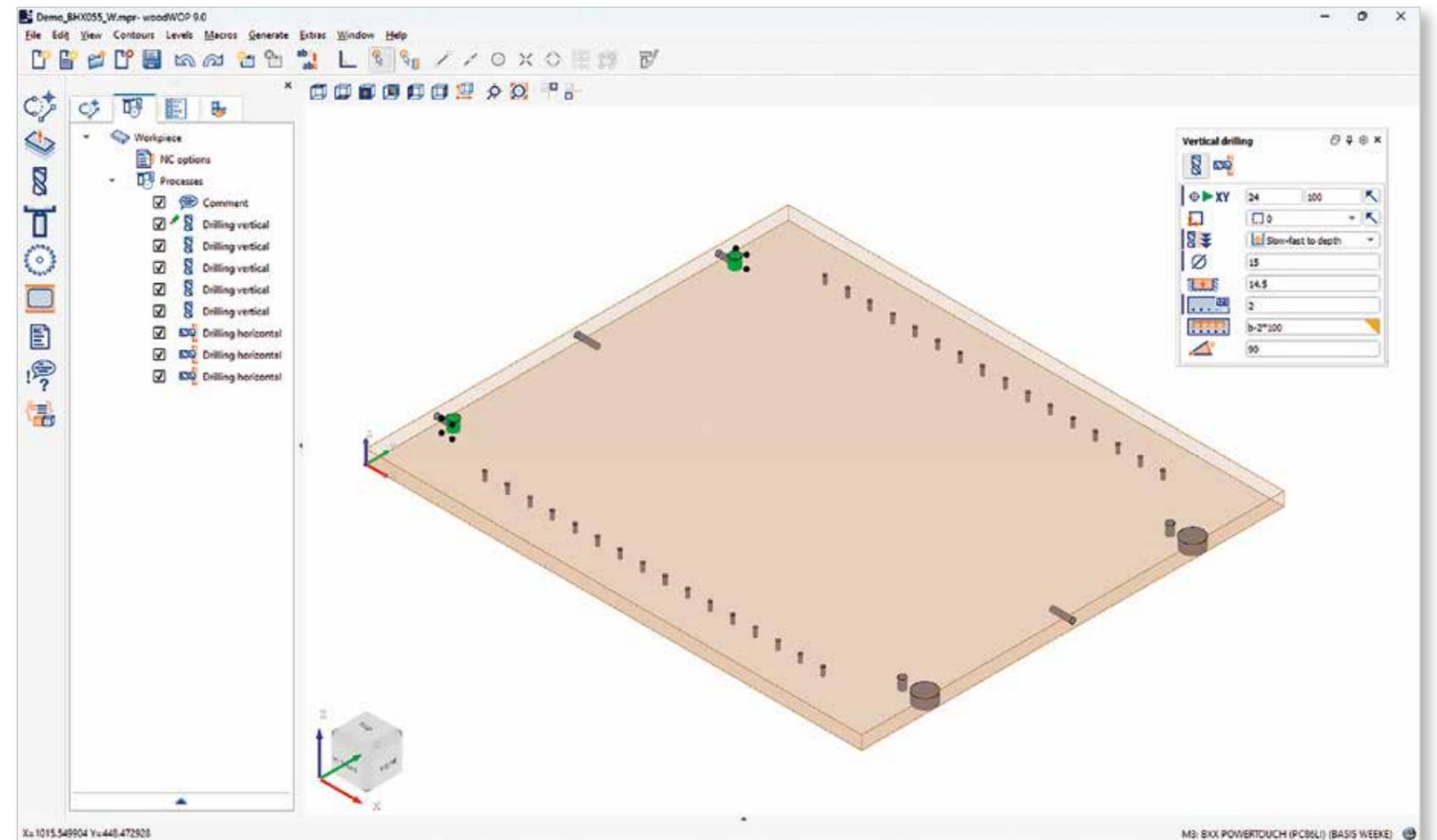
SOMMAIRE

- 04 Le nouveau design
- 06 Mode Favoris
- 07 Glisser-déposer
- 08 Sélection multiple, accrochage d'objets et nouvel outil de déplacement
- 09 Variables et bloc Macro
- 10 Plug-in Nesting
- 11 Plug-in de CAO, trajectoire d'outil et commentaire graphique

Le nouveau design

La nouvelle interface utilisateur séduit par ses lignes épurées et sa zone graphique beaucoup plus grande. Nous lui avons retiré les dégradés de couleurs et les teintes de bleu tandis que le fond blanc des graphiques et des fenêtres de paramètres donne à woodWOP 9.0 un aspect moderne et frais.

« Focused on Focus » signifie que woodWOP 9.0 assiste l'utilisateur dans son travail quotidien et l'aide à se concentrer sur l'essentiel. Ainsi, l'utilisateur s'oriente plus rapidement dans le nouveau design alors que les nouvelles fonctions et les nouveaux assistants optimisent les déroulements au sein du logiciel. De plus, le mode Favoris permet de libérer davantage d'espace pour la pièce à usiner lors de la programmation.

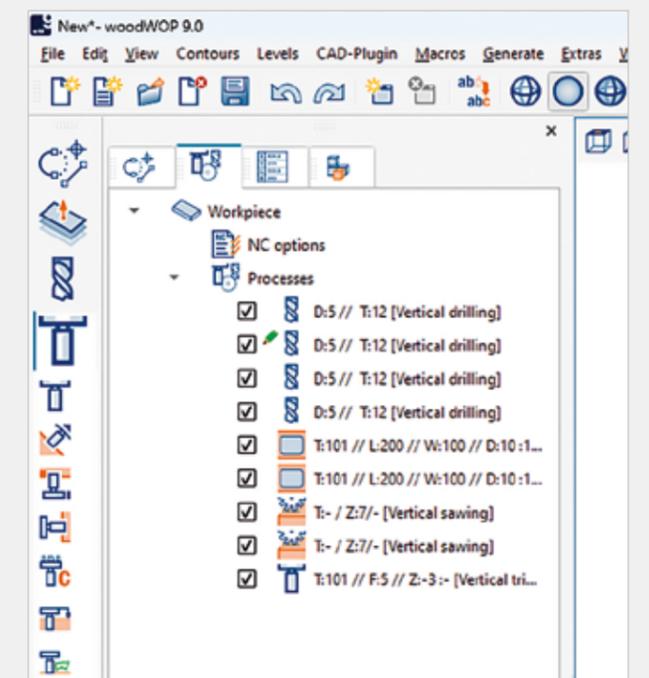


Mode sombre

Les utilisateurs ont désormais la possibilité d'utiliser woodWOP en mode sombre. Cela améliore la lisibilité pour de nombreux utilisateurs tout en étant plus agréable pour les yeux.

Sélection de macros désormais en un seul clic

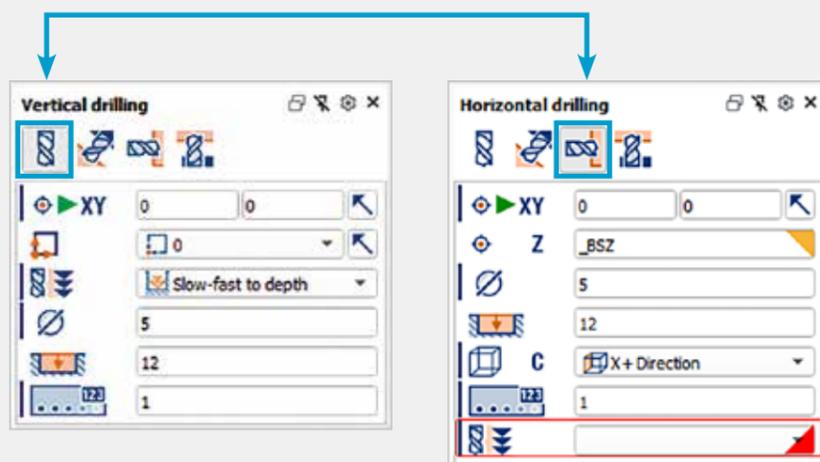
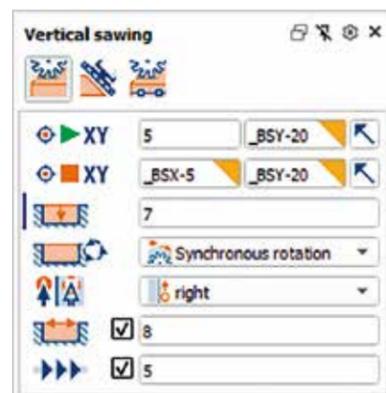
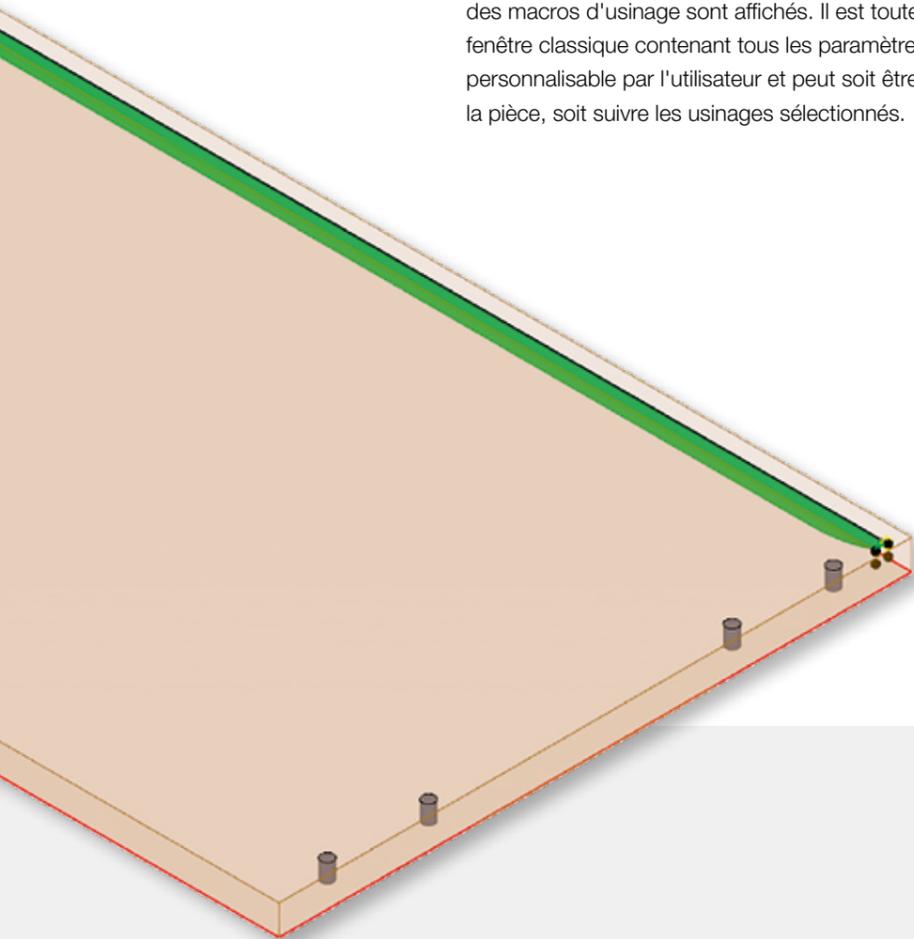
A partir de woodWOP 9.0, un seul clic suffit pour sélectionner des macros afin de les éditer. Outre le gain de temps, cela évite de confondre les macros sélectionnées et éditées.



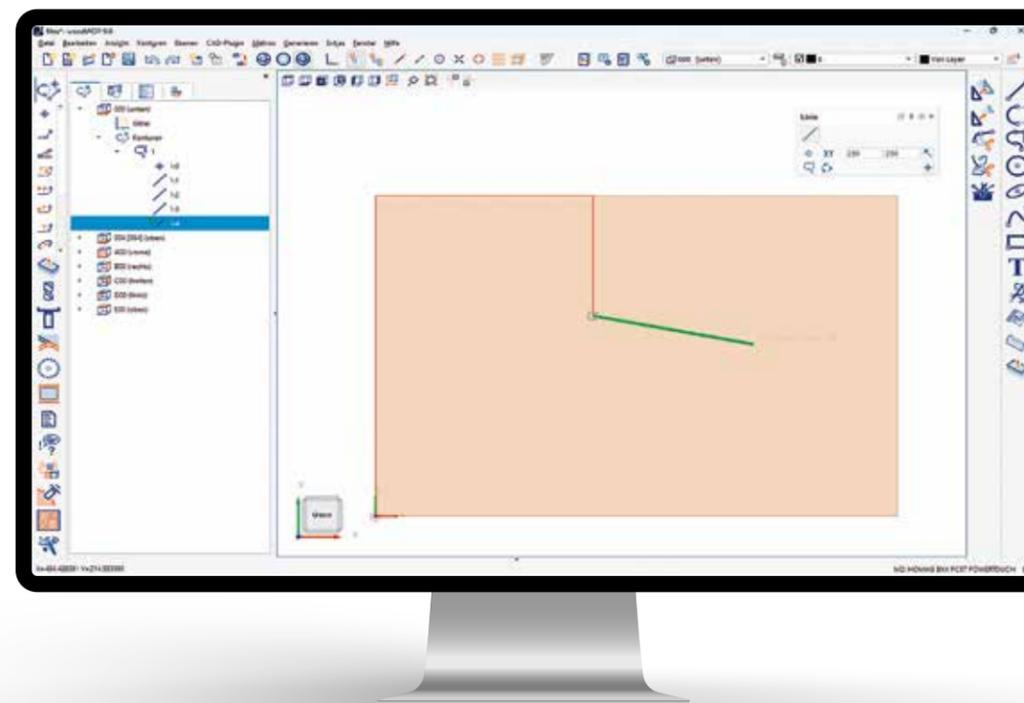
Les nouvelles fonctions

Mode Favoris

Les utilisateurs souhaitant disposer de plus d'espace pour le graphique de la pièce peuvent afficher les paramètres dans le mode Favoris. Dans ce mode, seuls les paramètres essentiels des macros d'usinage sont affichés. Il est toutefois possible d'ouvrir d'un simple clic la fenêtre classique contenant tous les paramètres. En outre, le menu du mode Favoris est personnalisable par l'utilisateur et peut soit être fixé à un endroit précis dans le graphique de la pièce, soit suivre les usinages sélectionnés.

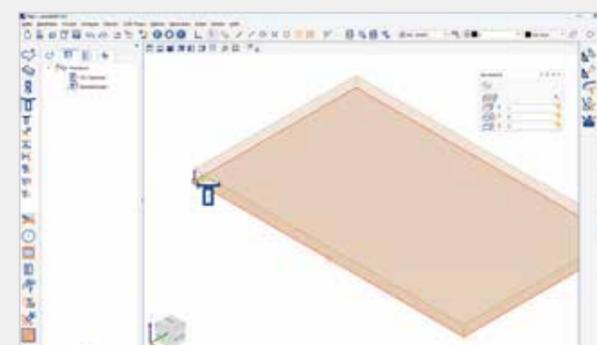
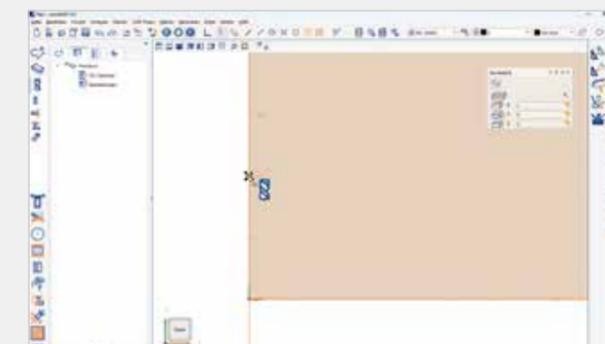
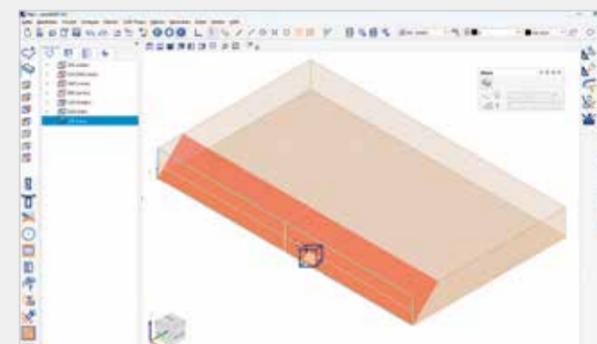


Il est également possible de changer de macro au sein d'une même famille en mode Favoris. Ainsi, un perçage vertical peut être transformé en perçage horizontal en un clic. Il ne reste alors plus que quelques paramètres à ajuster (par exemple, le mode de perçage).



Glisser-déposer

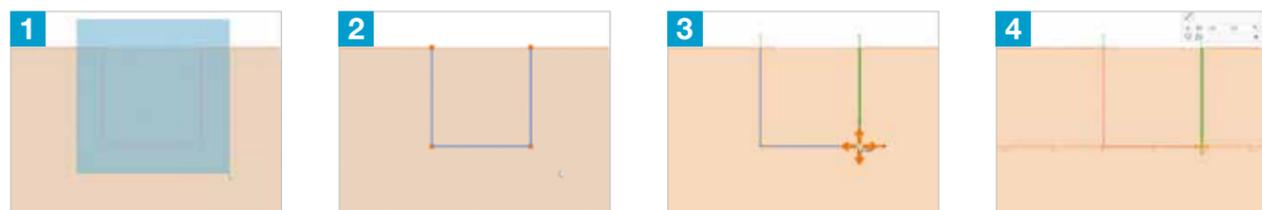
La programmation de contours par glisser-déposer vous fait gagner du temps. Vous pouvez en effet attribuer des points de départ, lignes, arcs de cercle, chanfreins, arrondis et segmentations rapidement et facilement par glisser-déposer. Avec woodWOP 9.0, le temps nécessaire à la programmation des contours est réduit de plus de 50 %.



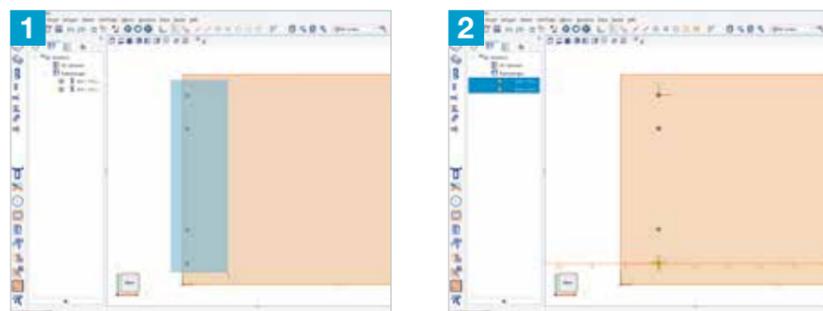
Dans woodWOP 9.0, il est également possible d'insérer des plans, des macros d'usinage et des composants par glisser-déposer. La position de l'objet déposé est automatiquement reprise comme point d'insertion.

Les nouvelles fonctions

Sélection multiple

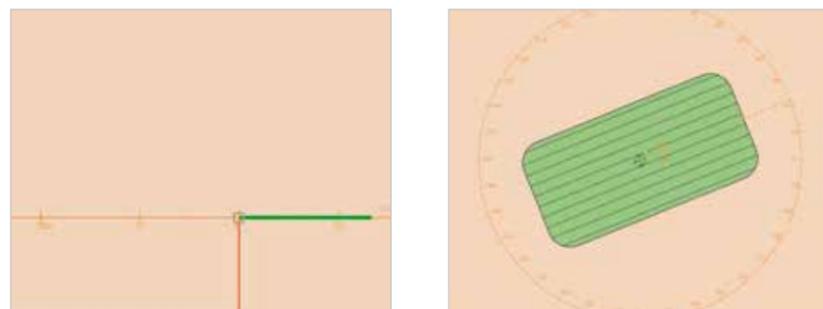


Dans woodWOP 9.0, les éléments de contour peuvent être simultanément sélectionnés et déplacés à l'aide du nouvel outil de déplacement. Cette fonction permet de comprimer ou d'étirer rapidement les contours.



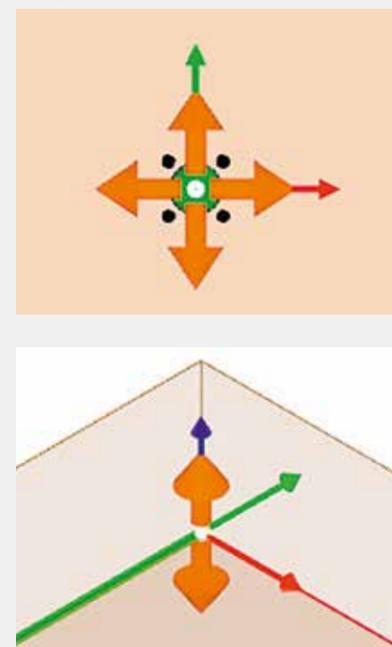
Il est désormais aussi possible de sélectionner et déplacer plusieurs macros d'usinage en même temps.

Accrochage d'objets



La programmation orientée graphique est facilitée dans woodWOP 9.0 grâce à des points et des lignes d'accrochage intelligents L'utilisateur trouve des points d'accrochage aux angles de la pièce, aux éléments de CAO et aux usinages. Les lignes d'accrochage temporaires disposent d'un quadrillage dont la finesse varie en fonction du niveau de zoom. L'outil de déplacement rotatif est disponible pour tous les angles avec des points de quadrillage angulaire.

Le nouvel outil de déplacement



Variables

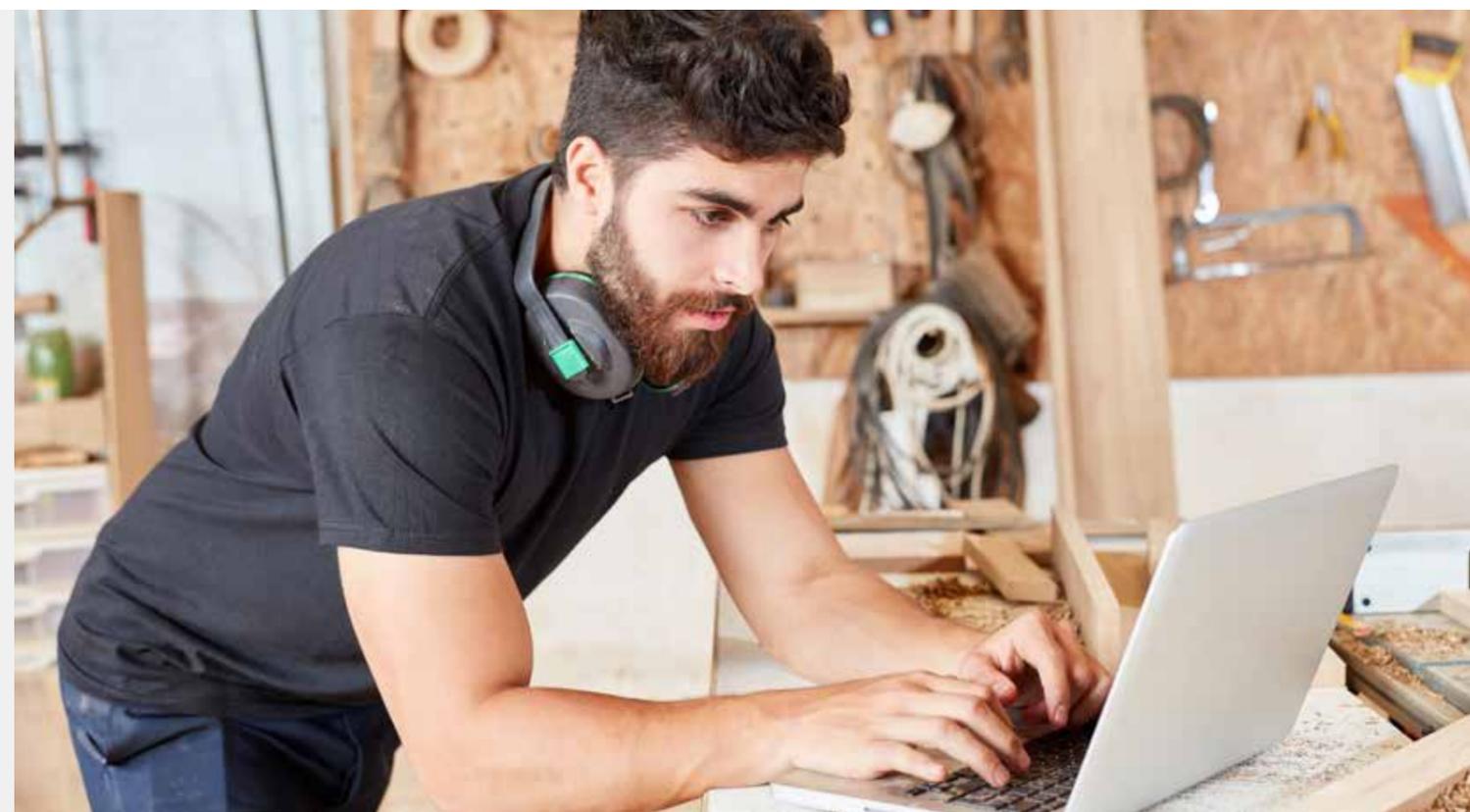
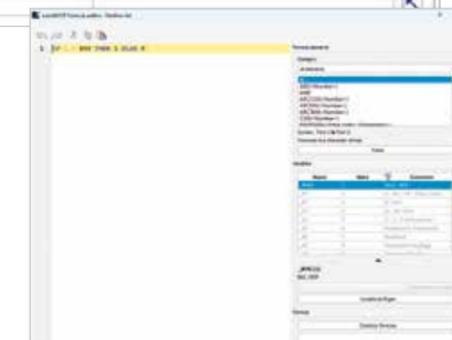
La possibilité de masquer les variables dans la vue du formulaire est possible dans woodWOP 9.0, dans la colonne « Masquer ». Ce paramètre peut désormais être activé et désactivé à l'aide d'une case à cocher ou d'une formule dans l'éditeur de formules. Cela permet par exemple de créer des composants de manière beaucoup plus confortable et flexible.

Name	Value	Comment	Result	Keywords	Hide	List elements
L	500	Length in X	500		<input type="checkbox"/>	
B	400	Width in Y	400		<input type="checkbox"/>	
D	19	Thickness in Z	19		<input type="checkbox"/>	
DIA_1	30	Diameter 1 pocket	30		<input type="checkbox"/>	
DIA_2	30	Diameter 2 pocket	30		<input type="checkbox"/>	
DIA_3	30	Diameter 3 pocket	30		<input type="checkbox"/>	

Use	X-position	Y-position
<input checked="" type="checkbox"/>	50	50
<input checked="" type="checkbox"/>	L-50	50
<input checked="" type="checkbox"/>	50	B-100
<input checked="" type="checkbox"/>	L-50	B-100
<input type="checkbox"/>	L/2	50

Bloc Macro

Il y a désormais encore plus de flexibilité dans le bloc Macro pour la liste des positions et la série irrégulière. La nouvelle colonne « Utiliser » permet d'activer et de désactiver différentes positions à l'aide de cases à cocher ou d'une formule dans l'éditeur de formules





HOMAG Group AG

info@homag.com
www.homag.com

YOUR SOLUTION